



## Doublages Placostil® sur montants-2x Placomarine® BA 13-Stil® ML 48-50-cm4 - 0,4 m -Simple--2,7m- isolant 120-0,26Up -Brique isolante-EI30

### Description

Les doublages sur ossature métallique Placostil® sur montants sont constitués de plaques de plâtre Placo® vissées sur une ossature métallique autoportante et de panneaux de laine minérale. Outre leur fonction d'aménagement intérieur du mur maçonné, ils permettent de renforcer ses caractéristiques thermiques et acoustiques. Cette solution est constituée de 2 plaques Placomarine® BA 13 hydrofugées à deux bords aminci (classement à l'humidité H1). Elle permet de réaliser tous types d'ouvrages nécessitant une haute résistance à l'humidité. La plaque Placomarine® BA 13 est facilement identifiable par son carton de couleur vert et elle est classé A2-s1, d0.

### Domaines d'emploi

Quel que soit l'état du mur, les doublages Placostil® sur montants s'adaptent à tous les types de locaux en neuf comme en rénovation : bâtiments d'habitation, établissements recevant du public (ERP), immeubles de grande hauteur (IGH), bureaux...

### Performances

Type de solution	Type	Stil® ML 48-50
<b>Parement</b>		2x Placomarine® BA 13
<b>Isolation</b>	<b>Type d'isolant</b>	Laine minérale
	<b>Épaisseur d'isolant</b>	120 mm
	<b>Type de mur support</b>	Brique isolante
	<b>Résistance thermique du support</b>	1,3 m <sup>2</sup> .K/W
	<b>Résistance thermique de l'isolant</b>	3,75 m <sup>2</sup> .K/W
	<b>Coefficient Up</b>	0,26
<b>Ossature</b>	<b>Montant/Rail ou Cornière</b>	Stil® ML 48-50 et R 48
	<b>Montant simple ou double</b>	Simple
	<b>Entraxe ossature</b>	0,40 m
<b>Résistance au feu</b>	<b>Hauteur limite</b>	2,70 m
		EI30

### Justificatifs

Référence PV Resistance au feu : Estimation Placo®  
DTA/DTU : DTU 25.41

## Notes

---

Note générale: Au-delà de la hauteur maximum correspondant à l'ossature mise en oeuvre, utiliser une patte à scellement pour relier le mur support et l'ossature.

L'isolant pourra être de type laine de verre : GR 32 - 120 mm (Saint-Gobain Isover)