

Plafonds Sur montants Stil® suspendu - Plancher béton ou poutrelle ou hourdis béton - 1x Placo® Multiconforts - Stil® M 48 et R 48 - 0,6 m - Simple - Portée 1,75 m - - dB - Avec Isolant*

Description

Les plafonds Placostil® sur montants Stil® sont constitués de plaques de plâtre Placo® vissées sur une ossature métallique. Quel que soit le type de support (bois, métal, béton, hourdis) les plafonds Placostil® sur montants permettent de réaliser des ouvrages de formes et performances (incendie, acoustique) très variées :

- de performances (protection incendie, isolation et correction acoustiques).

Domaines d'emploi

Les plafonds Placostil® sur montants sont adaptés à tous les types de constructions : bâtiments d'habitation, établissements recevant du public (ERP), immeubles de grande hauteur (IGH), locaux industriels et commerciaux, bureaux.

Performances

Type	Type solution	Sur montants Stil® suspendu
Parement		1x Placo® Multiconforts
Isolation	Épaisseur isolant	100 mm
	Poids maxi isolant (kg/m²)	< 6
Configuration du montage	Support (plancher)	Plancher béton ou poutrelle ou hourdis béton
	Type de plafond	non démontable
	Ossature du système	Stil® M 48 et R 48
	Montants (s ou d)	Simple
	Entraxe des ossatures (m)	0,6
	Portée (m)	1.75 m
	Suspente	Suspente MD Stil®
	Ligne d'entretoises	Oui

Justificatifs

Notes

Note entretoises: Les entretoises sont réalisées à l'aide de Rails Stil® R 48 ou fourrures Stil® F 530 et placées à mi-portée entre suspentes

Note générale: Fixation rail sur gros-œuvre : 1 fixation tous les 60 cm

Fixation montants sur suspentes MS Stil®: 2 vis TRPF 13 superposées

Entraxe de vissage Peaux intérieures: 1 vis TTPC tous les 60 cm Peau extérieure (visible) 1 vis TTPC tous les 30 cm

Poids d'isolant ≤ 6 kg/m : Exemples d'isolants compatibles [Saint-Gobain Isover] :

Laine de verre en rouleau : IBR avec ou sans kraft ≤ 460 mm ; Isoconfort 35 avec ou sans kraft ≤ 300 mm ;

Isoconfort 32 avec ou sans kraft ≤ 200 mm ;

Isocoton ≤ 200 mm

Isonat Flex 40 ≤ 145 mm ; Flex 55 ≤ 100 mm [Isonat]